

## SELVIYTYJÄT – PELI ELÄINTEN ELÄMÄSTÄ

Kohderyhmä: alakoululle helpommat kortit, yläkoululle lisätekstit  
 Aika: Ympäri vuoden  
 Ryhmän koko: luokka (15 – 28+ henkeä)  
 Aihealueet: Talviolosuhteet borealisella havumetsävyöhykkeellä, eläinten varustautuminen talveen ja selviäminen talvesta.

### PELIHAHMOT:

<b>Lihansyöjät:</b> ilves	1 kpl	1	1	1	1	1	1	1	1
varpushaukka	1kpl	1	1	1	1	1	1	1	1
kettu	2 kpl	1	1	1	2	2	2	2	2
lumikko	2 kpl	1	1	1	1	1	1	1	1
<b>Kasvinsyöjät:</b> hirvi	1 kpl	1	1	1	1	1	1	1	1
orava	4 kpl	2	2	2	2	2	3	3	3
metsäjänis	4 kpl	2	2	2	2	3	3	3	3
metsämyyrä	4 kpl	2	3	3	3	3	3	4	4
<b>Linnut:</b> talitiainen	3 kpl	2	2	3	3	3	3	3	3
kuusitiainen	3 kpl	1	1	1	1	1	1	1	2
teeri	2 kpl	1	1	1	1	1	1	1	1
<b>YHTEENSÄ</b>	<b>27</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>	<b>21</b>	<b>22</b>
<b>+ Pakkanen</b>	1 kpl	1	1	1	1	1	1	1	1
Enemmän kortteja jos oppilaita enemmän, suhteessa									

Pelihakmojen määrää voi muuttaa ryhmän koon mukaan. Tärkeää on kuitenkin säilyttää lihansyöjien ja kasvinsyöjien suhde.

### PELIKORTIT:

Oppilasmäärät pelissä 14-21-27...

Talvikarva (kpl/peli)	5-7-10
Talvipesä	4-6-8
Talvivarasto	15-22-30
Havupuu	15-22-30
Lehtipuu	10-15-20
Paksu lumipeite	5-7-10
Turva	5-7-10
Lintulauta	5-7-10
Parvi suojaa	1-2-3

## PELIN SÄÄNNÖT

Ohjaaja sirottelee pelikortit maastoon/puihin ennen pelin alkua (tai oppilaat tekevät sen itse ennen pelin alkua). Kortteja on helppo käsitellä, kun ne on laminoitu ja niihin on laitettu naru, josta ne ripustetaan puiden oksille. Pelikortteissa on toisella puolella kuva ja toisella puolella on kortin teksti/selitys kenelle tämä kortti sopii. Samoin hahmokortteissa on toisella puolella hahmon kuva toisella puolella teksti/selitys mitä eläin syö.

Oppilas saa pelihahmokorttinsa pelin alkaessa. Kortissa kerrotaan, kuinka pelihahmo selviää talven yli. Pelin tarkoituksena on kerätä sopivia pelikortteja maastosta sekä saalistaa ja vältellä saalistajia.

Kasvinsyöjät keräävät pikkukortteja puista, oikean määrän (lukee omassa kortissa). Jos peto saa kasvinsyöjän kiinni, kasvinsyöjä menettää keräämänsä kortit pedolle. Hänen täytyy kerätä uudelleen kortit pelin aikana, jos ehtii tai löytää tarpeeksi uusia kortteja. Pedot muistavat saaliinsa määrän, yrittävät myös vältellä pakkasta, etteivät hekin menetä ruokaansa.

Pelikorttien määrä on suhteutettu eläinten määrään. Korteissa on kerrottu, kuka kortista hyötyy tai kenelle siitä on haittaa ja millä tavalla. Kortteja ei ole tarpeeksi kaikille, joten eläimet joutuvat kamppailemaan korteista.

Pelihakmon päämääränä on selvitä talvesta hengissä, siis selvitä peliaika hengissä. Peliaika vaihtelee pelin etenemisen mukaan noin 30 minuutista tuntiin. Pakkanen kiertää pelialuetta yrittäen palelluttaa eläimiä. Mukana voi olla myös vaikka metsästäjä tai autoilija, jolloin voidaan keskustella näistä riskeistä eläimen elämässä.

Lopuksi kerrataan miten oikeasti kaikille ei välttämättä löydy ruokaa talvella jos sen ”menettää” pelin aikana. Miten pitkäaikainen pakkanen vaikuttaa jne.